

Matériel supplémentaire pour une solution sans tablette:

- un parchemin de lancement de l'Escape Game à mettre dans une bouteille vide.
- les vignettes "consigne" pour chaque épreuve
- 4 enveloppes "récompense" pour chaque épreuve
- les images "récompense" pour chaque épreuve

Le Parchemin de lancement de l'Escape Game

Créer un parchemin

Regarder la vidéo

https://www.youtube.com/watch?v=D_bK2fj8c7U

A vous de jouer!!!

Et voilà, le parchemin



Message à écrire sur le parchemin :

“ Attention ! Attention !!! A la fin de la semaine, les pirates vont attaquer le Fort Fleur d’Epée. Nous avons besoin de votre aide pour sauver le Fort. Chaque jour, vous aurez des défis à résoudre. En récompense vous gagnerez des boulets de canon. A la fin de la semaine, allez dans la salle des canons, si vous avez le bon nombre de boulets, alors le Fort sera sauvé ! En récompense de votre effort, vous gagnerez la clé de mon trésor”

Placer le parchemin dans une bouteille en plastique vide



Les vignettes “consigne”

Epreuve 1 (lundi)

Consigne :

***“Aidez à construire des bateaux, vous serez payé en boulets de canon.
Voici des voiles bleues, rouges et jaunes
Voici des coques bleues, rouges et jaunes.
Avec ces voiles et ces coques, il faut faire le plus de bateaux différents.
Le nombre maximum de bateaux possible est la solution de ce défi. “***

Epreuve 2 (mardi)

Consigne :

***“Echangez mon tonneau de sucre contre des pièces d’or et seulement des pièces d’or pour acheter des boulets.
Au marché des pirates, il y a des règles d’échange. (montrer la fiche jeu)
Une bague s’échange contre deux pièces d’or,
Un tonneau s’échange contre une couronne et trois bagues
Une couronne s’échange contre deux bagues et deux pièces d’or
Le nombre maximum de pièces d’or obtenu est la solution de ce défi.”***

Épreuve 3 (jeudi)

Consigne :

“voici une carte au trésor. Déplacez-vous sur la carte en suivant les indications fléchées et arrêtez-vous sur chaque point de couleur pour pêcher/récupérer les trésors.

Ces trésors sont la solution pour gagner des boulets de canon.”

L'épreuve finale (vendredi)

Consigne :

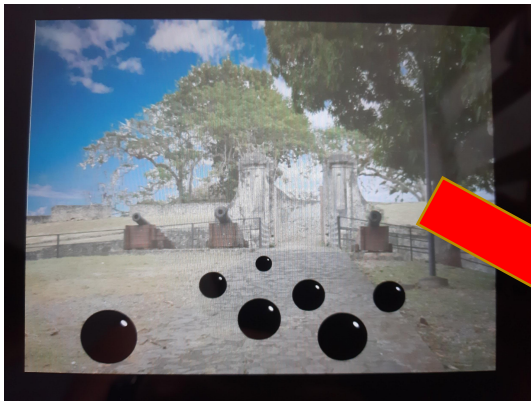
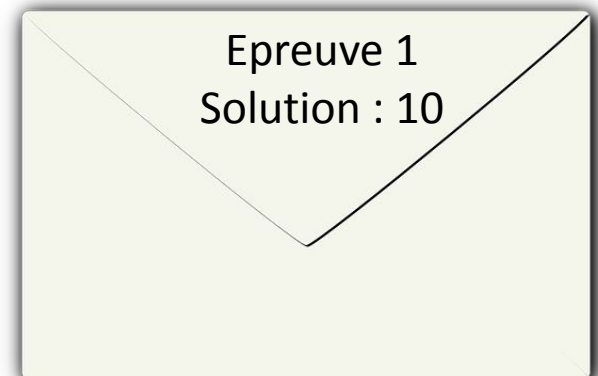
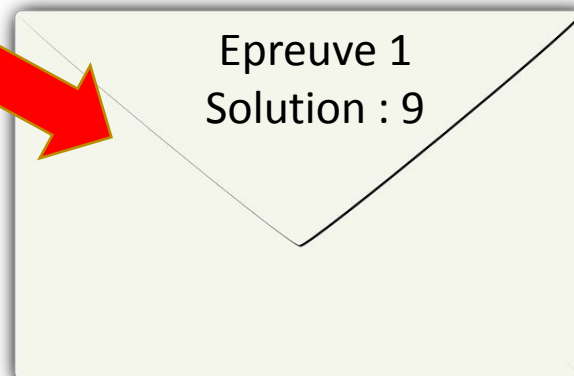
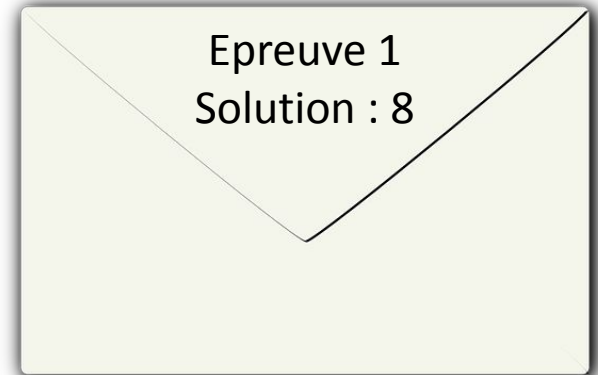
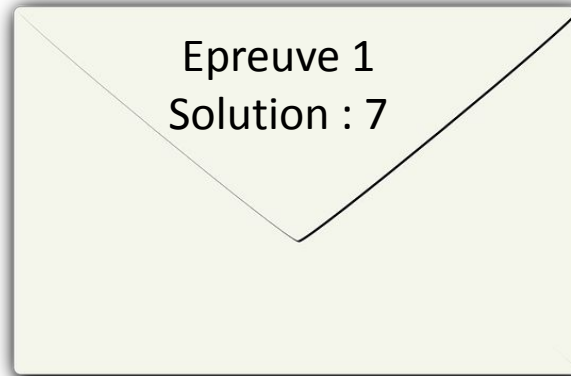
“Il faut trouver le bon nombre de boulets récupérés lors des récompenses des différents défis.

La solution correspond au nombre total de boulets gagnés “

Les enveloppes “récompense”

Pour chaque épreuve, préparer quatre enveloppes.
Trois enveloppes restent vides, celles avec les mauvaises solutions.
Placer dans l'enveloppe avec la bonne solution, la photo "récompense" correspondante.

Epreuve 1



Vignettes à coller sur les enveloppes

Epreuve 1

Solution :

7

Epreuve 1

Solution :

8

Epreuve 1

Solution :

9

Epreuve 1

Solution :

10

A glisser dans l'enveloppe qui correspond à la solution



Pour chaque épreuve, préparer quatre enveloppes.
Trois enveloppes restent vides, celles avec les mauvaises solutions.
Placer dans l'enveloppe avec la bonne solution, la photo "récompense" correspondante.

Epreuve 2



Epreuve 2
Solution : 11

Epreuve 2
Solution : 12

Epreuve 2
Solution : 13

Epreuve 1
Solution : 14

Vignettes à coller sur les
enveloppes

Epreuve 2
Solution :

11

Epreuve 2
Solution :

12

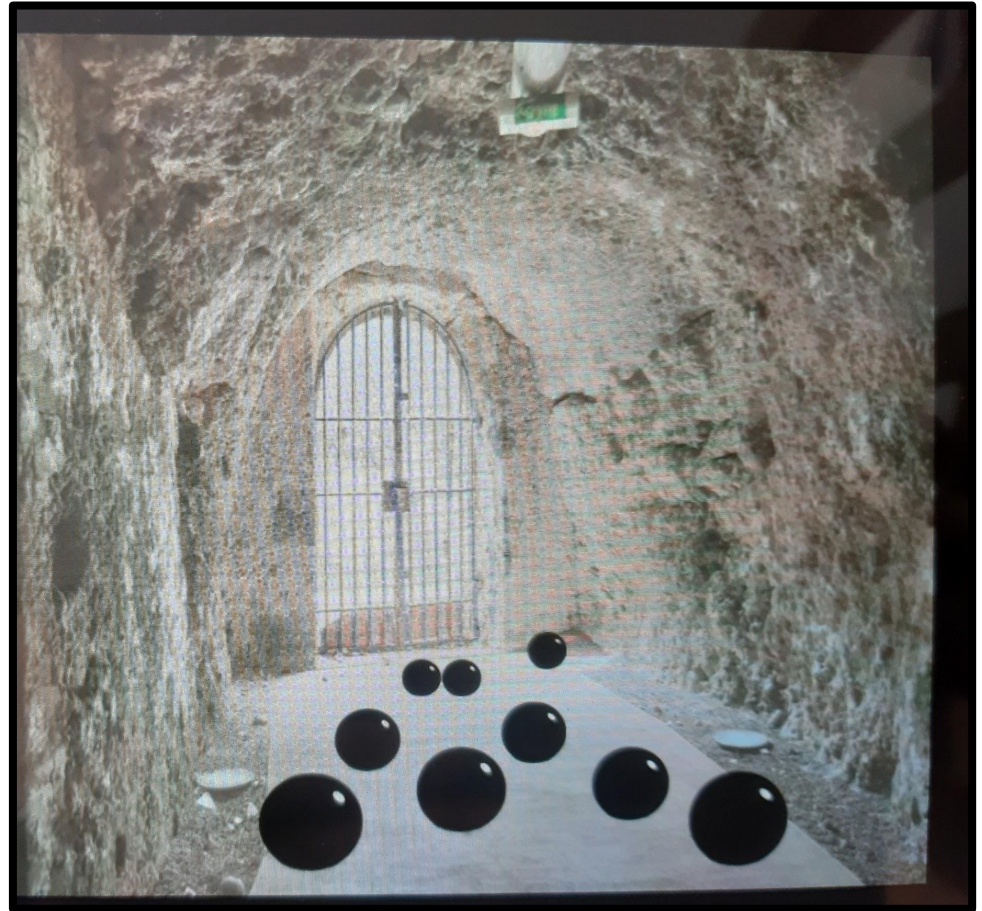
Epreuve 2
Solution :

13

Epreuve 2
Solution :

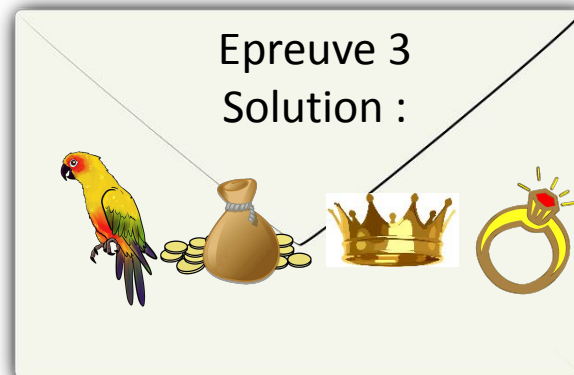
14

A glisser dans l'enveloppe qui
correspond à la solution



Pour chaque épreuve, préparer quatre enveloppes.
Trois enveloppes restent vides, celles avec les mauvaises solutions.
Placer dans l'enveloppe avec la bonne solution, la photo "récompense" correspondante.

Epreuve 3



Vignettes à coller sur les enveloppes

Epreuve 2

Solution :



Epreuve 2

Solution :



Epreuve 1

Solution :



Epreuve 1

Solution :

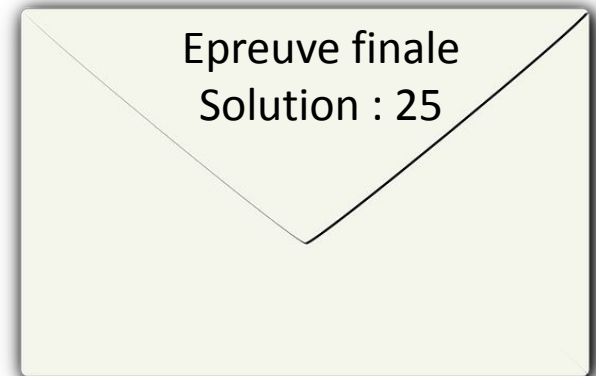
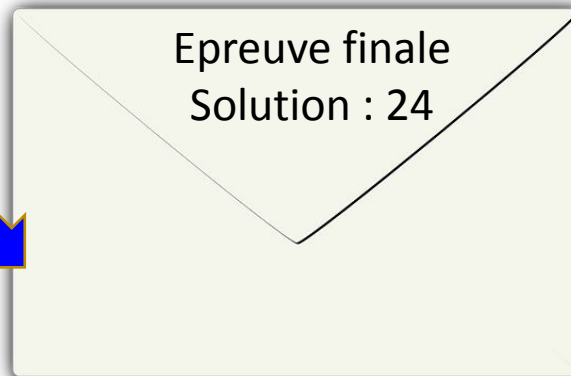
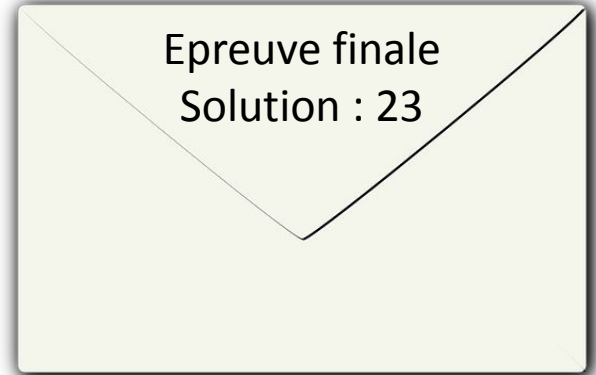
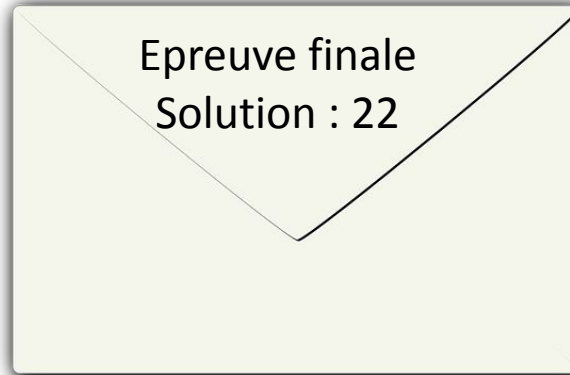
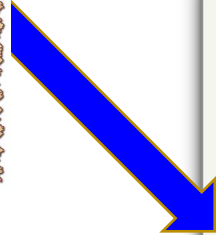


A glisser dans l'enveloppe qui correspond à la solution



Pour chaque épreuve, préparer quatre enveloppes.
Trois enveloppes restent vides, celles avec les mauvaises solutions.
Placer dans l'enveloppe avec la bonne solution, la photo "récompense" correspondante.

Epreuve 2



Vignettes à coller sur les
enveloppes

Epreuve finale

Solution :

22

Epreuve finale

Solution :

23

Epreuve finale

Solution :

24

Epreuve finale

Solution :

25

A glisser dans l'enveloppe qui
correspond à la solution

